

Charla: Aplicaciones Médicas de la Realidad Virtual y los Videojuegos



La Maestría en Ingeniería de Sistemas y Computación, el programa de Ingeniería Física, la Facultad de Ingenierías con el apoyo del CIDT y los grupos de investigación: BIOIF (Grupo de Investigación Ingeniería Biomédica y Ciencias Forenses) HCI GROUP (Human Computer Interaction), los invitan a la charla: Aplicaciones Médicas de la Realidad Virtual y los Videojuegos.

Fecha: martes 19 de febrero / 10:00 a.m.

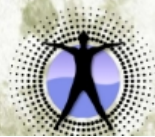
Lugar: Universidad tecnológica de Pereira, Edificio de formación Avanzada, 15C-S108



**LUGAR: 15C-S108
BLOQUE 15**

**FECHA: MARTES 19
DE FEBRERO / 10:00 AM**

Aplicaciones Médicas de la Realidad Virtual y los Videojuegos



Human-Computer Interaction
HCI Group



Fuente:

<http://comunicaciones.utp.edu.co/noticias/41247/charla-aplicaciones-medicas-de-la-realidad-virtual-y-los-videojuegos>